

ピーアークコーポレートビジョンブック 

# PARK+

~BRAND NEW VISION 2030 BOOK~

特別号

特集

私たちの仕事は  
世の中をもっと楽しくする

Life+



# 2020.4.1

## BRAND NEW VISION

# Fun Life ⊕

## START

### INDEX

- 02 TOP MESSAGE  
つながりを軸に新たな楽しいを
- 05 INTERVIEW  
株式会社クオーターバック 山田裕一氏
- 07 未来の楽しいを想像してみよう！
- 09 NEW OPEN  
ピーアーク北千住SSS(トリプルエス)
- 11 Stay Safe and Fun  
安心できる居場所であるために
- 15 快適な遊技空間へ
- 16 PARK's SDGs  
ピーくんのちょっとイイコトプロジェクト
- 17 ピークんInformation
- 18 MY MISSION STATEMENT



# つながりを軸に 新たな楽しいを

代表取締役社長 庄司 眞

私たちピーアークは、多くのステークホルダーの皆様から頂く「ありがとう」を力に、お客様の期待価値創造と社会からより期待される存在になることを目指し、社員一丸となって歩んでまいりました。そして2020年4月1日より、次の10年の経営指針となる新長期経営ビジョン「2030ビジョン」がスタートしています。

これまでの10年間、Funへの探求はバチンコビジネスを超え、地域や社会の課題をFunのチカラで解決するFun for Lifeへと大きく進化してまいりました。五感を通じた生のコミュニケーションから生まれるリアルな感情価値、ファンルームやソーシャルグッド活動で培った地域との信頼ネットワーク、バチンコ企業の枠を超えた様々な活動で新しい関係構築に挑戦してきたコーポレートキャラクターのピーくんなど、世の中を楽しくするための一つの行動がお客様の枠を広げ、幅広いピーアークファンの構築につながっています。

私たちの仕事は、  
世の中をもっと楽しくすること

そして、次の10年に向けた新長期経営ビジョ

# 2030年に向けて

(2030 VISIONの体系)

経営  
理念

2030  
VISION

MISSION

VALUE

## 経営理念

## 企業としての存在理由

### お客様の期待価値を創造し、社会から期待される存在になる ～ お客様のための競争が期待と信頼を生む ～

私たちの原点は、お客様に期待される企業であり続けること。いつも選ばれ続けるピーアークであることが、顧客満足における最も大切なフィロソフィーです。

## 2030 VISION

## 2030年に向けてピーアークが目指すありたい姿

### 『Fun Life+』

#### ～ 私たちの仕事は世の中をもっと楽しくすること ～

今ない楽しいを新しく創ること。今ある楽しいをもっと楽しくすること。誰かの楽しいに出会うこと。すべての人に、豊かで明るいFun Lifeを。だから『Fun Life+』の世界を目指したい。

## MISSION

## VISION達成にむけて行動する手段

### 『楽しいを生むつながりを。』

ワクワク・ドキドキを分かち合う。人生の価値を高めるような「楽しい」は、人と人の間にこそ生まれるのだと考えます。私たちピーアークは、豊かで彩り溢れる社会を目指して、楽しいを生むつながりを創出してまいります。

## VALUE

## MISSION達成に向けて全員で大切にすべき価値観

1. 創造へのエナジー
2. 挑戦するスピリット
3. 熱意のパワー
4. 感謝へのフェアネス

次の10年で大切なことは、人と人がつながる場を作ること。その入口が「感謝」。感謝は相手の心を動かし、双方の心のキャッチボールは信頼関係につながると信じているからです。私たちは、相手を見つめ、個性を許容し、感謝する心を大切にします。

## オールピーアーク450人の想い

今回のビジョン策定にあたり、1年をかけて約450人の全社員と2030年のピーアークについて対話する機会をもちました。ともに未来を創造する仲間が思い描く未来を聞くことは、私自身が「楽しいを生むつながり」を強く感じ

んは、「Fun Life+」(プラス)と私たちの仕事は世の中をもっと楽しくすることです。楽しいを生み出すことと正面から向き合ってきたから見えてきたこと。それは、『毎日を、そして人生を豊かにしてくれるような楽しいは、人と人との間にこそ生まれるということ』です。楽しいを誰かと共感できることが、毎日により彩りある笑顔を生み出し、足元の不安を前向きな一歩に上書きしてくれます。『誰もがつながりを感じられる毎日を創造し、笑顔の輪が広がり続ける世界』、これが想い描く未来です。私たちは「楽しいを生むつながりを。」を企業ミッションとし、地域社会の幸福に貢献する企業体を目指してまいります。



超アンビシャス 55回をかけて社長と全社員がやりたい未来を想像するディスカッションを実施

た瞬間でした。同時に、まず私たち自身が「楽しいを生むつながり」を大切に想い、互いを認め、信頼と感謝の心でつながることが重要だと考えています。これまでピーアークが社訓として掲げてきた「創造・挑戦・熱意」に「感謝」を加え、より志高い成長に向けて一丸となって歩んでまいります。

### 新体制で成長戦略を強力に推進

新たな経営ビジョンのスタートに合わせて、4月1日より経営体制も大きく変更いたしました。代表取締役会長の庄司正英は退任しファウンダーとして、そして副会長の庄司孝輝は取締役相談役として、これまでとは違う形で引き続きの応援をお願いします。これまでのピーアークブランドは継承しつつ、より社会から必要とされる企業体を目指して新たなステージへと踏み出しました。

来年で当社は創業70周年を迎えます。新規則機などの業界課題に加え、新型コロナウイルス

による経済的被害と社会環境の変化への適応など、目の前の課題は山積しておりますが、楽しいを生むつながりで日常に笑顔と安心・安全をもたらすことは、未来の社会を豊かにすることへつながります。私たちピーアークは、これらもお客様と社会の期待を創造することを経営理念として活動してまいります。皆様の引き続きのご支援をよろしく申し上げます。

代表取締役社長  
庄司 眞



マイ・ミッション・ステートメント  
全社員が2030年に向けて成し遂げたいことを宣言

「ブランディングファシリテーター」

山田裕一氏 インタビュー

感じてもらう

ブランディングを



ピーアークは2030年に向け、また新しいステージへと踏み出しました。  
新ミッション「楽しいを生むつながりを。」をより多くの方々に感じていただくにはどうしたらいいか。  
私たちの想いに共感し、VI制作にも携わっていただいた山田裕一氏にお話を伺いました。

(※VI：ヴィジュアル・アイデンティティ)

——山田様には以前から、ファンを集めたミールディングなどブランディングのコアな部分で関わっていただいています。ピーアークにはどんな印象をお持ちですか？

たくさんの店舗を拝見しましたが、スタッフ皆さん会社に対する想いが強いですね。1人ひとりが操縦桿を握って、お客様に楽しんでもらうために工夫や努力をしている。お客様からも「スタッフの質が価値」だという声が多く聞かれました。一方でお客様は「ワクワク」よりも「安心」を感じているようで、ここに「コミュニケーションデザイン」の余地があるとも感じました。

——そこで今回、サブグラフィックエレメントの制作にご協力いただきました。

ほとんどの企業が理念やミッションを掲げていますが、浸透しなければ意味がありません。でも、文字だけ見せられてもスツと理解するのは難しいですよね。だからまずは伝えたいことをグラフィックに表し、色やデザインを通して、ピーアークのミッションを「感じてもらう」ことが必要だと考えました。そこでご提案したのが、V「ファンクレスト」です。

——ファンクレスト (FUNCREST) の完成までにはかなり議論を重ねてこだわらせていただきました。

新ミッションをグラフィック化する際、最初は「物と物がつながっている」様子をモチーフにしていたんです。でも庄司社長や皆さんと話し合う中で、ピーアークの目指すつながりとは物理的なものではなく「楽しさを分かち合うこと」、そのための「場作り」、そして「そこからまた新たな楽しさが生まれていくこと」なのだとか分かり、そこからアイデアの方向転換を行いました。

—実は一つひとつの紋章にも意味があるんですよね。制作の過程で、つながる楽しさの可能性が広がっていくのを感じました。

お客様がピーアークで楽しさを感じる瞬間に寄り添い、記憶に刻まれていき、幸せのシンボルになっていったら嬉しいです。

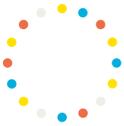
—ファンクレストを見るとピーアークを思い出す、なんだかワクワクする、そんな風に思っていただけでも育てていきたいと思えます。最後に、これからのピーアークに期待することをお聞かせください。

メインはパチンコ店だけど「ピーアーク」という存在であってほしいと思っています。つながりの価値観が多様化している中で生じている孤独や社会的な問題を、「楽しい」を通じて解決しようとしている姿勢は素晴らしいと感じます。

## What is "Fun CREST"!?

ファンクレストは、「楽しいを生むつながりを。」で  
目指したい未来を表現しています。

### コンセプト つながりは楽しさの可能性を広げてくれる

- |   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| 1 <br>ひとりで楽しむ      | 2 <br>集まって楽しむ     | 3 <br>多様性を楽しむ     | 4 <br>化学反応を楽しむ  |
| 5 <br>同じ目標に向かって楽しむ | 6 <br>違いを楽しむ      | 7 <br>同じを楽しむ      | 8 <br>補い合って楽しむ  |
| 9 <br>競い合って楽しむ     | 10 <br>発信を楽しむ     | 11 <br>役割を楽しむ     | 12 <br>ワクワクを楽しむ |
| 13 <br>ドキドキを楽しむ    | 14 <br>社会への影響を楽しむ | 15 <br>新しい可能性を楽しむ |                 |

今回、様々な制作に携わらせていただきましたが、言葉やグラフィック自体が仕事を理解して、自分身は言葉や行動で伝え広めていただけると期待しています。人と会えない日々が続く、なにかつながりたいという想いで溢れている現在、「楽しいを生むつながり」がどう人々を幸

せにしているのか、楽しみます。

—今日はありがとうございます。これから  
もよろしく願いいたします。

山田裕二氏 ● 株式会社クオーターバック代表取締役・  
ブランディングファシリテーター。企業やサービスのブ  
ランド・クリエイティブ開発に携わり、そのプロセス  
におけるファシリテーションにも注力している。

人とつながることによって生まれる  
楽しさは無限大。  
自分なりの楽しさを見つけてみよう!

# 来の楽しいを想像してみよう!

たとえば…

つながる

## ⊗ 人生100年時代 = 新しい自分を発見!?

リアルな出会いの場FunRoomがオンラインになれば、あなたのお家がFunRoomになる! 家から出られない人も、遠くへ行けなかった人もピーアークのFunを体感しよう!

Keyword ICT・IoT (あいしーていー・あいおーていー)

ITの目覚ましい発展とともに、人と人のコミュニケーション方法、人とモノの付き合い方は大きな変貌を遂げています。将来すべてのモノがネットにつながる時代になったら、できることが無限に広がります。



自分の人生をどう輝かせるかは自分次第! 年齢なんて関係ないし、始めるのが遅すぎたなんて言ったらもったいない。今まで知らなかった世界に飛び込めば、明日はもっと楽しくなるね!

Keyword 人生100年時代 (じんせいひゃくねんだい)

一説には、2030年に産まれた人の平均寿命が100歳を超えるとも言われています。長く生きることのでられるものもあれば、ライフスタイルの変化によって孤独を抱える人が増えるなど課題もありますが、「人とのつながり」「心のつながり」が人生を豊かにするポイントになることは間違いありません。

たとえば…

つながる

## ⊗ 5G = VRでリーチ演出の世界へ!?

そこに行けば誰かいる。自分を受け入れてくれる人がいる。時代が変わっても、リアルな人と人が交わる安心感もたらず幸福は変わらない。

Keyword 幸福 (こうふく)

2019年の国連「世界幸福度報告書」では、「人々の幸福はコミュニティとの関わり方に大きく関係する」と書かれています。コミュニティの在り方は時代とともに変化しますし、幸せの形もそれぞれですが、人との関わりが大きく影響してくるのは間違いありません。

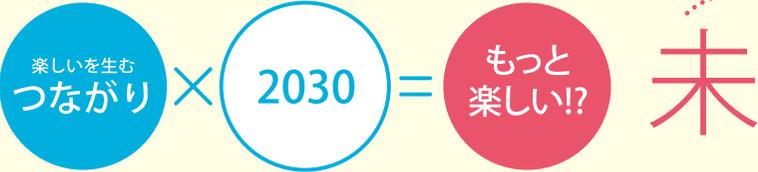


未来のパチンコは、見るだけでなく演出の世界に入り込んで体感できるようになるかも。お友達と協力してストーリーを進めたり、対戦したりするのも楽しそう!

Keyword 5G (ふぁいぶじー)

第5世代移动通信システム。4Gよりも大幅な高速・大容量が実現し、同時にたくさんのデータの送受信が可能、通信速度は10倍になるといわれています。エンタメも、見る・聞くから、ワクワクな「体験」の世界に進化する予感です。

2030年までの10年間で世界はどう変わるだろう? 「楽しいを生むつながり」は社会にどう貢献できるだろう? つながりでもっと楽しくなる、1歩先のワクワクを想像してみました!



たとえば…

つながる

⊗ SDGs =

パートナーシップで目標達成を応援!?



1人では難しいことも、それぞれの得意技を活かすことで実現できることがある。みんなで達成したら喜びも100倍だ!

Keyword SDGs(えすでいーじーず)

「Sustainable Development Goals (持続可能な開発目標)」の略で、2015年に国連サミットで採択された、国連加盟193か国が2030年までに達成すべく掲げた目標。SDGsの17の目標の中には「パートナーシップで目標を達成すること」も挙げられていて、つながりが重要なポイントになる予想!

たとえば…

つながる

⊗ ICT・IoT =

ファン ルーム

オンラインFunRoom!?



たとえば…

つながる

⊗ ピーアーク =

新しい楽しさ Fun Park!



ピーくんがいる街には、いつも楽しいが溢れている!!

Keyword ピーアーク(ピーあーく)

2030年に向けてピーアークは、何を(コンテンツ)×誰と(つながり)の組み合わせで、新しいFunをどんどん創造していきます! 誰かと出会う、知らない自分と出会う、新しいワクワクと出会う…たくさんの楽しいを生むつながりで、皆様にワクワクを届けます!

たとえば…

つながる

⊗ 幸福 =

安心できる居場所



# ピーアーク北千住SSS



## リニューアルオープン



6月6日(土)、地元にも愛された店舗「ビックリヤPart2」が長期の改装期間の末、スロット専門店「ピーアーク北千住SSS」としてオープンしました。同店が提供したいのは「遊技機との新しい出会いのきっかけ」。コンテンツ、新台、選び方…遊技機の魅力を様々な角度から伝え、スロットファンがもっとスロットを好きになる、そんなファン拡大モデルの実証実験がスタートしています。



4台島、アニメコンテンツコーナー、多彩な機種ラインナップなど、遊技機の魅力を引き出すための様々なトライアルを実施



台間ボードやビニールシートなど、店内は3密対策を徹底



インターネットを駆使した告知や事前入会で、広域のファンへのアプローチに成功



蛇腹島構造のバラエティコーナーはメインゾーンとは全く別の雰囲気

#### 店舗データ

住所：東京都足立区千住旭町3-5  
 総台数：スロット261台  
 業態：1000円/46枚スロット

LINE



Twitter



ピーアーク北千住SSS

@p\_\_ark\_tokyo

# Stay Safe and Fun

安心できる居場所であるために

当社では、新型コロナウイルス感染防止のため、当初から様々な予防対策、夜間や休日の外出自粛要請を受けての時短営業・週末休業などを実施してまいりました。さらに緊急事態宣言の発令を受け、ピーアーク全店において48日間、営業を休止しました。休業中は、「お客様をおもてなしする」という当たり前が奪われたことにもどかしく、悔しく思う気持ちがあった一方、休業中に頂いたお客様からのエールに励まされました。

## 当社の取り組みについて

※赤字は日本国内の動き

2月27日	店舗、およびオフィスでの予防対策をHPに掲載
3月2日	全国の小中高校に臨時休校要請が出される
3月9日～	営業時間の短縮を実施
3月25日	首都圏を中心に、都内への外出自粛・週末の外出自粛要請が出される
4月4日、5日	都知事からの週末外出自粛要請を受け、東京都内の全店舗を臨時休業
4月8日	1都3県等に緊急事態宣言が出される
4月8日～	グループ全店舗を臨時休業
5月26日～	1都3県等の緊急事態宣言が解除、全店の営業を再開



## 休業中にお客様から頂いた言葉

(カスタマーセンターより、一部抜粋)

まだ営業しないの？  
パチンコもそうだけど、  
**スタッフと話せないのが寂しいのよね。**

20年位前に同業で働いていたことあるから分かるんだけど、こんなに休んで大丈夫ですか？  
近くにパチンコ屋たくさんあるけど他はあまり行かないよ、ピーアークが出るってわけじゃないけど(笑)  
本当頑張ってるよ、  
**営業再開待ってます。**

休業中はお客様にご不便・ご心配をおかけいたしました。同時に、休業の判断を支持するお言葉、  
**スタッフやお店を案じるお言葉が多数届いたことが支えになっていました。**

営業休止してからも毎週送られてくるメールが**励みになります**。店員さんがいつも親切笑顔で店内も清潔感があり、  
**居心地の良い大好きなお店です。お店が再開したら遊びに行きます、頑張ってください！**

休みっていうメール見ました。対策を取ってくれて**ありがとうございますと伝えたくて連絡しました。**  
安心してお店に行けるようにしてほしいから、  
**今後も頼むね。**

ピーアークも4月8日から休業する旨発表があった。当然ではあるが、この決断には**敬意を表したい。**

# 安心・安全な遊技空間のために

新型コロナウイルス感染防止と、安心・安全な遊技環境を整えるため、以下の取り組みを行っております。

**NO! 密集** 取り組み

キープディスタンス  
並び対策実施中  
大切な人を守る距離を取ろう

**NO! 密閉** 取り組み

換気実施  
(約6回換気/1時間)

空間除菌  
光陰線・消臭システム  
電磁波・二酸化炭素センサー搭載  
エレクトロアーキバット  
electcloorer.sp  
エレクトロアーキバット

**NO! 密接** 取り組み

近くで会話 カウンターシート 検温器

鉛筆ケース マスク着用 手袋貸出

入店時の検温にご協力をお願いします。  
37.5℃以上のお客様はご入店をご遠慮させていただきます。

**3密NO!宣言**  
ヒアークは安心安全な遊技空間作りを全力で取り組んでいます。

**3密NO!宣言**  
ヒアークは安心安全な遊技空間作りを全力で取り組んでいます。

ハンドソープ、アルコール消毒液、検温器、マスク、エレベーターボタン消毒すりばち、お客様用マスク、お客様用アルコール消毒液を備えています。

## 密集 への対策

- ☑並び列対策  
(デジタル抽選などを活用し、集まらない・並ばない。立ち位置テープの設置など)
- ☑キープディスタンスの励行
- ☑休憩スペースの利用制限
- ☑喫煙室、エレベーター等の人数制限

## 密閉 への対策

- ☑空調設備を活用して換気回数を増やす  
(1時間に6回程度の換気能力を常に確保)
- ☑空間除菌装置の設置

## 密接 への対策

- ☑全遊技台および賞品カウンターに飛沫防止シールドを設置
- ☑遊技台、BGMの音量を調整し、大声での会話が必要ない環境を保持する。対面での会話を避ける。



## 予防 への対策

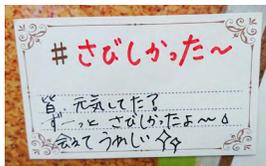
- ☑入店時の検温とマスク着用のお願い
- ☑通常の清掃に加え、定期的に消毒を実施する
- ☑清掃専門スタッフの常駐
- ☑スタッフの健康管理の徹底  
(検温、体調チェック、こまめな手洗い、フェイスガード着用等)



## 当たり前前の日常に感謝すること

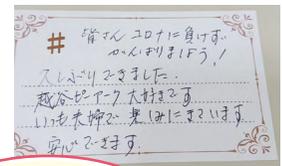
緊急事態宣言の解除後、安心・安全な環境を提供するための対策を整えた上で営業を再開いたしました。毎朝お客様をお迎えし、「楽しい」を提供できることが当たり前ではないと教えられた48日間。お客様から頂いた再開を喜ぶ声や激励のお言葉は、私たちがお客様や地域に支えられて成り立っているということを実感すると同時に、「私たちの仕事は世の中をもっと楽しくすること」なのだと思えて強く思うきっかけになりました。待ってくださっていたお客様のため、引き続き感染防止に努めることはもちろん、安心・安全を感じられる心の居場所となるよう、営業してまいります。

### 再開後に届いたお客様からのメッセージ



日常のルーティーンだったパチンコ。やっとならなくて嬉しいです。  
**従業員さんの笑顔、とっても素敵です。**  
癒やされます。

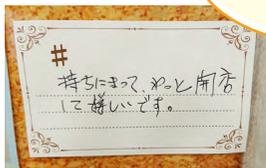
緊急事態宣言守って店休してたの**偉かったね!!**



コロナ対策をしっかりとってるから**安心して遊技できる。**

久しぶりに会えて良かった!今日は打てないけど、**土日のどちらかで遊びに来るね♪**

夜、犬の散歩をしている時に暗くて寂しかった。**再開してくれて嬉しい!**



**開いているのが車から見えて、通り過ぎただけでわざわざ戻って来ちゃったよ!**

ごめん、ここが休みの間、近隣店に2回行っちゃったけどつまんなかったよ。

手紙が届いたから今日来たよ!**待ちくたびれたよ。ありがとう!**

### 再開初日の店長コメント(一部抜粋)

**待**ち待った本日営業。いつものお客様がご来店され、いつも通りの稼働数が得られたこと、素直に嬉しいです。ヤング・アダルト層はLINEやWEBで情報を得て来店いただきましたが、シニア顧客は「そろそろやっているかと思って来てみたよ」という方多し!営業しているかどうかも分からない店にわざわざ来てくれたのです。休業中にもシニア顧客は来店されていました。心から感謝です!

(ピーアーク長沼)

**い**よいよ営業再開!店頭でのお客様をはじめとする様々な方からのありがたい温かな言葉はとても心強く、何より来店して下さったお客様が“笑顔”だったことがとても印象的だった。こうした日常が我々の原動力になると強く感じた1日。

(ピーアークAile)

**待**ち待った営業再開初日。開店前の抽選会でお客様から「待ってたよ」との声を受けた瞬間、嬉しすぎて涙が出そうでした。ただただ「感謝」の言葉しかありません。改めて「私たちはお客様に生かされているなあ」と強く再認識できました。スタッフの皆さんは今日のこの気持ちを絶対に忘れないでください。お客様から頂いた言葉、そして2020.5.26という日を絶対に忘れないでください。今日感じた思いは皆さんが今後ピーアークで過ごす日々には欠かせないマインドとして醸成され、これから私たちが頑張る理由・頑張れる理由となったはずですから。

(ピーアーク銀座)

## 感謝を伝える各店の取り組み

スタジオ



休業中にお客様へお手紙

全店



スタッフの想いが詰まったボードを全店に

ガーデン



想いが詰まったウェルカムボード

銀座



ウェルカムムービーでお出迎え

せんげん台



アマビエピーくん

**休**業中、カスタマーセンターに当店への問い合わせが17件もあったそうです。いつまでお休み?みんなも体に気を付けて。あっちのお店は開店してるよ?様々な声を頂きました。休業期間中もたまに出社しましたが、その際も店舗の電話は鳴り、今日はやってる?あっちのお店行っちゃったよ(笑)。など直接の問い合わせをたくさん頂きました。店頭での清掃で外に出た時も、声をかけてくれる方がたくさんいらっしゃいました。

その度に感謝の気持ちが湧いてきます。しかし、そのお客様と私自身は接点をもったことはありません。なぜ、私に声をかけてくれるのか?それは日々ホールでお客様対応をしてくれているスタッフがいてからだと改めて実感しました。会社を・店舗を・私を支えてくれているのは【仲間】である。だからお客様が信頼してください。

それが私が休業から再開にかけて実感したこと。ピーアークってそういう会社だったなと。

(ピーくんステーション)

**48** 日間の長い長い充電期間を経て、ようやく開店!その間何度も店頭で「まだ開かないの?他のお店は開けてるじゃん。開けてよ」と言われ続けたこともあって、やっと開店できる、お客様をお迎えできる喜びが一番強い。これが掛け値なしの本音です。

そのお客様が朝からお越しくださって、「やっとだね。待ちくたびれたよ」と言いつつもの台に座り遊技していただけたことで無事にお店を開けられて良かったと心から思いました。休業中からあのお客様が打つから、とかキレイな台で打ってほしいから、と遊技台のメンテナンスを本腰入れてやったこともあり、やるじゃん、とお褒めの声もいただきました。自店のスタッフはもちろん、準備期間含めお手伝いいただいた皆様、本当にありがとうございました。

(ピーアーク新田)

公式サイトもチェック!



たばこを吸う方にも そうでない方にも

# 快適な遊技空間へ



2020年4月に施行された改正健康増進法に準じ、当社でも遊技ホールおよびバックヤード環境の分煙を実施いたしました。ご理解、ご協力いただいているすべてのお客様に改めて感謝申し上げます。ピーアークは引き続き、吸う人にも吸わない人にもパチンコをもっと楽しんでいただける環境を追求してまいります。

## \\ ピーアークの取り組み //

たばこを  
吸わない人も

けむたくない!  
副流煙から解放!

たばこを  
吸う人も

気兼ねなく  
ゆったり吸える!

パチンコ  
はじめてみたい人も

やってみたかった  
初めてでも安心!

### 脱臭・空気清浄設備



ニオイの除去はもちろん、目に見えないウイルス類も除菌して安心空間へ。

### 喫煙ルーム



大好きなたばこはゆったりと。高機能換気設備で排出する空気にも配慮しています。

### パチンコレクチャー



初めてのパチンコに不安はつきもの。楽しく遊べるようにサポートいたします。

### バックヤードも完全分煙



休憩室等も完全分煙を実施し、20歳未満のスタッフが喫煙エリアに入らないオペレーションも徹底しています。

### 小休憩カード



喫煙ルームへ行く際にお使いください。

### 分煙フロア



一部店舗ではたばこを楽しみながら遊技できるフロアもご用意しています。

※店舗環境の都合により、一部店舗のみ実施の施策もございます。

SDGs達成を応援するために、私たちにできること。大好きな街や人がずっと笑顔でいられるように、ピーくんが立ち上がりました。「ピーくんのちょっとeco10(イイコト)プロジェクト」は、人や地球が喜ぶ活動を通してSDGsへアクションする取り組みとしてスタートします。



SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS  
世界を変えるための17の目標



SDGsとは

Sustainable Development Goals (SDGs、持続可能な開発目標) は、2015年9月の国連サミットで採択された「持続可能な開発のための2030アジェンダ」にて記載された、2030年までに持続可能でよりよい世界を目指す国際目標で、「17の目標」と「169のターゲット」で構成されています。

たとえば... **どんなことに取り組むの？**

eco10プロジェクトでは、主に環境課題へアプローチします。

ちょっとイイコト

3

ペットボトルキャップの回収を地域とともに



店舗にキャップ回収ボックスを設置し、お客様や地域の方々と活動をしています。既存の遊技台運搬ラインを利用してキャップを回収拠点に運搬することで、余計なCO<sub>2</sub>発生も抑えます。集まったキャップの売却益は、世界の子どもにワクチンを日本委員会 (JCV) を通じて、子どもたちを救うワクチンになっています。

エコキャップ活動でお困りの方

ピーアーク店舗の近隣でお困りの企業・団体様はご相談ください。

- ▶ 始めてみたいけど、どうしたらいいかわからない
- ▶ キャップ回収に協力したいけど、運搬方法がない など

en-pachi@p-ark.co.jp

※ピーアークはJCVのゴールドスポンサーです。

ちょっとイイコト

1

分煙への取り組み



遊技ホールおよびバックヤードの分煙を実施しています。喫煙ルームも設置していますが、排出する空気にも配慮し、受動喫煙を防ぎます。(右ページで取り組みを紹介しています)

ちょっとイイコト

2

バイオディーゼル燃料100%で走っています



ピーくんガーデンと地域を結ぶピーくんバスは、バイオディーゼル燃料100%で運行しています。含有有害物質の量が少なく、硫黄酸化物(SOx)がほとんど出ないため、CO<sub>2</sub>削減と地球温暖化の抑制に貢献しています。さらに地域の足としても無料で開放しています。



ピーくんの「ちょっとイイコト」への挑戦はまだまだ続きます!

# ピーくん Information

ピーくんとつながろう！  
ピーくんとワクワクを共有しよう！



## ピーくんがラジオDJに！ bayfm 「ピーくんのFun Life」

どんどん活躍の場を広げているピーくんが、ついにラジオDJになりました！この番組は、人と人が関わることによって毎日が楽しくなるようなきっかけを、ピーくんがラジオを通して応援・シェアする番組です。皆さんの「日々のワクワク」をぜひ番組にお寄せください。



### 番組情報

番組名：ピーくんのFun Life  
放送局：bayfm (FM78.0MHz)  
日時：毎週月曜日14:42頃～  
（「it!!」番組内）  
DJ：春原佑紀さん、ピーくん

ピーアークHP  
番組情報サイト



### ワクワクポイント

ピーくんの知られざる一面が！



番組では、これまであまり知られていなかった、ピーくんの新たな一面がたくさん垣間見えます。聞けば聞くほどピーくんが愛おしくなること間違いなし！

### ワクワクポイント

ピーくんが何と言ってるか分かるかな？



ピーくんが何と言ってるか分かるかな？初めはむずかしくても、だんだんとピーくんと心が通って分かるようになってきた、というリスナーさんが多数です！みんなもぜひ当ててみてね！

## ピーくんとつながろう！

ピーくんSNSでは、イベント等への出演情報、グッズ情報などはもちろん、SNSでもお知らせしないヒミツ情報も発信中！



ピーくんTwitter

@pkunofficial



ピーくんInstagram

@pkunofficial



ピーくんFacebook

@pkunfan



ピーくんブログ



ピーくんふぁん学園



## ライブ配信デビュー

5月26日はピーくんのお誕生日。毎年ファンと一緒にイベントを開催してきましたが、今年は新型コロナウイルスの影響で中止に。ファンから「どんな形でも良いからお祝いしたい！」というリクエストを頂き、ついにライブ配信デビュー！コメントを通じてたくさんファンとふれあうことができ、まさに「楽しいを生むつながり」が見えた瞬間でした。



ピーくんの動画はYouTube  
「ピーアークオフィシャルチャンネル」で  
公開中！



・パチンコ、スロットを  
**圧倒的な遊びへ!!**  
・大人～子どもまで  
**“遊び”**といったら  
ピーアークの確立!!  
(K.S)

2030年  
**ノンユーザーを  
ユーザーにして、**  
パチンコ・スロットが  
楽しいものだと  
感じてもらう!!  
(I.N)

私の人生のミッションは  
関わる**すべての人**を「笑顔」に  
することです。  
そのために、  
・私は常に**積極的な**  
コミュニケーションをとります。  
・私は常に**利他的な**  
思考をします。  
・私は常に**明るく、**  
前向きな行動をします。  
(M.H)

ピーアークから  
**遊技台を作る。**  
そのための  
プログラミングを  
マスターします。  
(M.K)

GOGO!2030!  
パチンコスロットの楽しさを  
**世界に広げる!**  
そしてピーアークって  
楽しい!を体現し、  
存在感のある伝道者となる。  
(Y.O)

パチンコが**誰よりも**  
好きである気持ちを持  
ち続けること。  
それは共に働く仲間に  
**パチンコの楽しさ**を伝え、  
業界のイメージを  
変えるということ。  
(T.H)

**自身に関わる人を幸せに**  
できる人になる。  
【家族・スタッフ・お客様】  
(N.K)

また行きたいと思う  
心理の追求  
～全都道府県踏破～  
(T.T)

☆10年後の主役は今の20代。  
**若い世代が活躍し、**  
楽しいと感じられる  
職場づくり。  
☆人材育成では右に  
出るものはいないと、  
自他共に  
認められる存在になる。  
(S.O)

関わり合った  
人間・組織・環境の  
**“笑”を増幅させる!**  
(H.U)

## MY MISSION STATEMENT

営業×ブランディング×  
組織力×人間力で  
パチンコホール経営企業の  
イメージを変える  
(S.C)

**FunとFunを**  
つなげる人になる。  
・自分から好きになる。  
・自分から行動する。  
・自分を好きになる。  
(M.M)

マイ・ミッション・ステートメント  
それは、2030年、最高に楽しい**未来のために**  
私たち1人ひとり**がやりたいこと/成し遂げたいこと**

10年後もピーアークは  
**お客様と楽しいを**  
共感していく!  
(H.E)

ユーザー、ノンユーザー、  
スタッフとあらゆる人との  
つながりから  
**新しい『絆』を**  
作り上げる!!  
(Y.Y)

みんなでピーアークファンを  
100倍にする!  
そのために、ピーアークが  
**日本を楽しく(元気に)**  
できる企業であると  
世の中の人々に体感いただくことが  
できる営業を創り上げる。  
(T.T)

**ママになっても**  
**仕事がしたい!**ので  
10年後には子育てしながら  
お仕事してたいです(\*^^\*)  
(K.K)

**自分の想いを言葉に!**  
**みんなの想いをお店に!**  
**お客様の想いを形に!**  
胸を張ってこの仕事を  
好きで楽しんでいること  
(H.S)

・楽しい**お店**を作る  
・楽しい**組織**を作る  
・楽しい**人生**を送る  
(J.I)

自分が仕事を**楽しみ、**  
仲間も仕事を**楽しめる**ことで  
お客様を**幸せに**できる  
**関わった人が**  
**幸せになるチーム**を作る!  
(F.K)

**「楽しい!」を**  
**トコトン追求し、**  
**「世の中を楽しく」**  
できる男になる!  
(K.F)

一人で楽しむ  
パチンコから、  
**共感を生むパチンコへ**  
進化するため  
新しいアイデアを考え、  
改善させられる  
チームを作る!!  
(M.S)

まだ見ぬ  
**お客様**  
**1000人創造**  
(R.N)

ピーアークと関わる  
すべての  
**「人」「地域」「企業」と**  
**win-win-winの**  
**関係性**を作り上げる  
(S.I)

## 楽しいを生むつながりを。

ひとりで感じた「楽しい」も、  
仲間と共有できれば、もっと大きくなっていく。

ひとりでは見過ごしてしまう「楽しい」にも、  
仲間がすすめてくれるなら、チャレンジしていける。

エンターテインメントが多様化し、  
新しいコンテンツが続々と生まれる世の中で。

日々を豊かにしてくれるような「楽しい」は、  
「人とのつながり」とともにあると、私たちは考えます。

ワクワクとドキドキにあふれた人生を、  
すべての人が送れる社会を目指して。

ピーアークは、「楽しいを生むつながり」を  
創出してまいります。

# PARK